

María J. Rodríguez Malmierca



Coordinadora
e-learning



Doutora en educación, con especialidade en tecnoloxía educativa, e licenciada en filoloxía inglesa. Traballo no Centro de Supercomputación de Galicia, como coordinadora da área de e-learning e colaboración desde o ano 1999. Coordinei o proxecto "ICT-Go-Girls" sobre promoción do emprendemento das mozas de secundaria a través das TIC. Desde o ano 2013 organizo o evento "Día das Rapazas nas TIC" que promociona e visibiliza o labor de investigadoras e tecnólogas galegas entre as e os escolares. Estou asociada a AMIT-Gal.

Aprendizaxe e tecnoloxía

"Falaremos de como plantexar e levar a cabo un proxecto de investigación educativa con tecnoloxías, e como avaliar o seu impacto e poder aplicalo a outros casos. Veremos exemplos dos proxectos de e-learning máis relevantes que realizamos no CESGA, nos que participan institutos, coles rurais, persoas maiores, adultos hospitalizado, universidades... e da importancia que ten o traballo en equipos multidisciplinares na investigación."

Vou falar dos proxectos máis relevantes nos que traballamos, e de como a tecnoloxía tamén impacta de forma clara na aprendizaxe, como gracias a ela podemos mellorar as condicións de acceso de colectivos desfavorecidos, como podemos cambiar a forma de aprender e ensinar, e preparar ao alumnado a adquirir competencias necesarias no S.XXI para ser cidadáns libres, críticos e informados. Igualmente da necesidade do eido das tecnoloxías de contar con equipos de traballo multidisciplinares,

con perfis moi diferentes en estudos, xénero, cultura, capacidades, perspectivas...para poder aportar solucións que se axusten mellor ás necesidades reais da sociedade.

En concreto algúns dos proxectos dos que comentarei e ensinarei exemplos e resultados serán:

..... **E-Hospital.** E-learning para pacientes hospitalizados adultos. Este proxecto foi considerado como unha das mellores prácticas de aprendizaxe para adultos pola Comisión Europea.

..... **Escolas Rurais na Nube.** Como empregar a tecnoloxía de computación na nube para mellorar a forma de traballar en colaboración nos colexios agrupados rurais. Esta iniciativa xurdíu como experiencia piloto, experimentouse en Galicia e en 5 países da UE e chegou a converterse nunha solución que se transfiriu á Xunta de Galicia para poñer ao dispor de todos os Centros Rurais Agrupados de Galicia.

..... **Oceans.** Utilización de contornas VR e imáxenes en 360º para xerar espazos colaborativos inmersivos de aprendizaxe escolar.

..... **Boats4Schools.** A robótica educativa como ferramenta de aprendizaxe de competencias STEAM.

..... **Proxecto PhenoloGIT** á ferramenta Peneira. Utilización do móbil como ferramenta de aprendizaxe.

Por último, vou contarlles da xénese e desenvolvemento dunha actividade concreta, o "**Día das Rapazas nas TIC**", que celebramos o último xoves de abril, para promover o coñecemento das TIC e a relevancia de figuras referentes femininas no eido da tecnoloxía, tanto das figuras históricas (Grace Hopper, Hedy Lamarr, Ada Lovelace, etc) como das actuais e cercanas. Para a charla empregarei materiais gráficos, físicos (robótica, móbil) e referencias web de todas estas actividades e iniciativas.



**A AVENTURA
QUE ME ESPERA:**

descubriendo

a ciencia
e a tecnoloxía



AXENCIA PARA A
MODERNIZACIÓN
TECNOLÓXICA DE GALICIA

AMiT
GALICIA